

以下例子主要在說明如何在純種 C 語言中實作出一個佇列(Queue, 排隊), 至於 Queue 的定義以及用途請參考計概課本或是資料結構課本, 或者用 google.com 找一找應該也可看到許多實例與說明!

```
tsaiwn@magpie % cat -n que.c
1 // que.c -- use C to implement Queue as a circular queue
2 enum{ NELEMENT=99 }; // good habit
3 static long data[NELEMENT];
4 static int phead=0, ptail=0; // phead 指向queue的前頭, ptail指向尾巴
5 initQueue(void){ phead = ptail = 0; }
6 void enqueue(long);
7 long deque(void);
8 long front(void) { return data[phead]; }
9 int isempty(void) { return (phead == ptail) ;}
10 int isfull(void) { return ((ptail+1) % NELEMENT) == phead; } //留一個不用!
11 ///////////////
12 void push(long x) { enqueue(x); }
13 long pop(void) { return deque( ); }
14 long top(void) { return front( ); }
15 int empty(void) { return isempty( );}
16 int full(void) { return isfull( );}
17 /////////////// /////////////// /////////////// /////////////// ///////////////
18 void enqueue(long x) {
19     if( isfull() ) { return; } // may want to give some error message?
20     data[ptail] = x;
21     ptail++;
22     ptail %= NELEMENT; /* x %= y; means x = x % y; */
23 }
24 long deque(void) {
25     if( !isempty() ) {
26         long tmp=data[phead];
27         phead++; phead %= NELEMENT;
28         return tmp;
29     } // if !isempty
30 }
```

```
tsaiwn@magpie % gcc -c que.c <=== 要求只要生出機器碼檔案 que.o
tsaiwn@magpie % nm que.o <=== 要求列出 que.o 內的 symbols
```

```
0000018c C data
000000f4 T deque
0000009e T empty
000000b2 T enqueue
00000019 T front
000000a8 T full
00000000 T initQueue
0000002a T isempty
00000040 T isfull
00000000 D phead
00000087 T pop
00000004 D ptail
00000071 T push
00000094 T top
```

```
tsaiwn@magpie % cat -n tstque.c
1 /// tstque.c -- example to use the circular Queue written in C language
2 // by Wen-Nung Tsai, tsaiwn@csie.nctu.edu.tw
3 // gcc -c que.c
4 // gcc tstque.c que.o; ./a.out
5 //*****
6 #include <stdio.h>
7 int main( ) {
8     printf("Test queue written in C Language.\n");
9     enqueue(53);
10    enqueue(770);
11    enqueue(880);
12    while( !isempty( ) ) {
13        printf("%ld ", deque( ) );
14    }
15    printf("\n===bye\n");
16    return 0;
17 }
```

```
tsaiwn@magpie % gcc tstque.c que.o
tsaiwn@magpie % ./a.out
Test queue written in C Language.
53 770 880
===bye
tsaiwn@magpie % echo p621
```

用 class 把 queue 有關的 data 以及 functions 封藏 (encapsulate) 起來!  
以下連測試的主程式也寫在一起是偷懶的寫法!

```
tsaiwn@magpie % cat -n myque.cpp
1 // myque.cpp -- queue class by tsaiwn@csie.nctu.edu.tw
2 // g++ myque.cpp ; ./a.out
3 // 以下的 #ifndef 是用來 check 是否為 GNU 的 g++ ?
4 // 若不是則使用舊式的寫法! 例如 Turbo C++ 3.0 只認識舊式的寫法!
5 #ifndef __GNUG__
6 #include <iostream.h>
7 #else
8 #include<iostream>
9 using namespace std;
10 #endif
11 class MyQueue {
12     enum{ NELEMENT=99 }; // good habit
13     long data[NELEMENT];
14     int phead, ptail; // phead 指向 queue 的前頭, ptail 指向尾巴
15     void initQueue(void){ phead = ptail = 0; }
16 public:
17     MyQueue(void) { initQueue( ); }
18     void enqueue(long);
19     long deque(void);
20     long front(void) { return data[phead]; }
21     int isempty(void) { return (phead == ptail) ;}
22     int isfull(void) { return ((ptail+1) % NELEMENT) == phead; }
23     //注意 circular queue 的表達方式
24     void push(long x) { enqueue(x); }
25     long pop(void) { return deque( ); }
26     long top(void) { return front( ); }
27     int empty(void) { return isempty( );}
28     int full(void) { return isfull( );}
29 }; // class MyQueue
30 //注意 circular queue 的表達方式
31 void MyQueue::enqueue(long x) {
32     if( isfull() ) { return; } // may want to give some error message?
33     data[ptail] = x;
34     ptail++;
35     ptail %= NELEMENT; /* x %= y; means x = x % y; */
36 }
37 long MyQueue::deque(void) {
38     if( !isempty() ) {
39         long tmp=data[phead];
40         phead++; phead %= NELEMENT;
41         return tmp;
42     } // if !isempty
43 }
44 //注意 circular queue 的表達方式
45 int main( ) {
46     MyQueue xo;
47     xo.enqueue(53);
48     xo.push(770);
49     xo.push(880);
50     while(!xo.empty( ) ) {
51         cout << xo.top( ) << " "; xo.pop( );
52     }
53     cout << endl; // new line
54     return 0;
55 }
56 // 此例是把 MyQueue 與 主程式寫在一個檔案, 這是偷懶且不好的方法
57 // 正確方式應該把 MyQueue 獨立, 且應把宣告寫在 .h 檔案, 實作寫 .cpp 檔案
58 // 但是若寫為 template class 則通常全部寫在一個 .h 檔案.
tsaiwn@magpie % gcc myque.cpp
tsaiwn@magpie % ./a.out
53 770 880

tsaiwn@magpie % echo 622
```

```

tsaiwn@magpie % cat -n myque2.h
 1 // myque2.h -- queue class by tsaiwn@csie.nctu.edu.tw
 2 // g++ -c myque2.cpp
 3 // g++ testmyq2.cpp myque2.o
 4 #ifndef __MYQUEUE2__
 5 #define __MYQUEUE2__
 6 class MyQueue {
 7     enum{ NELEMENT=99 }; // good habit
 8     long data[NELEMENT];
 9     int phead, ptail; // phead 指向 queue 的前頭, ptail指向尾巴
10     void initQueue(void){ phead = ptail = 0; }
11 public:
12     MyQueue(void) { initQueue( ); }
13     void enqueue(long);
14     long deque(void);
15     long front(void) { return data[phead]; }
16     int isempty(void) { return (phead == ptail) ;}
17     int isfull(void) { return ((ptail+1) % NELEMENT) == phead; }
18     //注意 circular queue 的表達方式
19     void push(long x) { enqueue(x); }
20     long pop(void) { return deque( ); }
21     long top(void) { return front( ); }
22     int empty(void) { return isempty( );}
23     int full(void) { return isfull( );}
24 }; // class MyQueue
25 //注意 circular queue 的表達方式
26 #endif
tsaiwn@magpie % cat -n myque2.cpp
 1 // myque2.cpp -- 把宣告寫在 myque2.h
 2 // CopyLeft by tsaiwn@csie.nctu.edu.tw
 3 #include "myque2.h"
 4 // some implementations are in myque2.h
 5 //注意 circular queue 的表達方式
 6 void MyQueue::enqueue(long x) {
 7     if( isfull() ) { return; } // may want to give some error message?
 8     data[ptail] = x;
 9     ptail++;
10     ptail %= NELEMENT; /* x %= y; means x = x % y; */
11 }
12 long MyQueue::deque(void) {
13     if( !isempty() ) {
14         long tmp=data[phead];
15         phead++; phead %= NELEMENT;
16         return tmp;
17     } // if !isempty
18 }
tsaiwn@magpie % g++ -c myque2.cpp ; nm myque2.o
00000056 T _ZN7MyQueue5dequeEv
00000000 T _ZN7MyQueue5enqueueE1
00000000 W _ZN7MyQueue6isfullEv
00000000 W _ZN7MyQueue7isemptyEv
tsaiwn@magpie % cat -n testmyq2.cpp
 1 //testmyq2.cpp -- copyLeft by tsaiwn@csie.nctu.edu.tw
 2 // 以下的 #ifndef 是用來 check 是否為 GNU 的 g++ ?
 3 // 若不是則使用舊式的寫法! 例如 Turbo C++ 3.0 只認識舊式的寫法!
 4 #ifndef __GNUG__
 5     #include <iostream.h>
 6 #else
 7     #include<iostream>
 8     using namespace std;
 9 #endif
10 #include "myque2.h"
11 //注意 circular queue 的表達方式
12 int main( ) {
13     MyQueue xo;
14     xo.enqueue(53);
15     xo.push(770);
16     xo.push(880);
17     while(!xo.empty( ) ) {
18         cout << xo.top( ) << " "; xo.pop( );
19     }
20     cout << endl; // new line
21     return 0;
22 }
tsaiwn@magpie % g++ testmyq2.cpp myque2.o
tsaiwn@magpie % ./a.out
53 770 880
tsaiwn@magpie % echo p623

```

此例只是把前面 myque2.h 與 myque2.cpp 再合寫成 template class  
注意以下的 Line 4, Line 25, line 26, Line 32, Line 33

```
tsaiwn@magpie % cat -n myque3.h
1 // myque3.h -- template queue class by tsaiwn@csie.nctu.edu.tw
2 #ifndef __MYQUE3__
3 #define __MYQUE3__
4 template <class HAHA>
5 class MyQueue {
6     enum{ NELEMENT=99 }; // good habit
7     HAHA data[NELEMENT];
8     int phead, ptail; // phead 指向 queue 的前頭, ptail指向尾巴
9     void initQueue(void){ phead = ptail = 0; }
10 public:
11     MyQueue(void) { initQueue( ); }
12     void enqueue(HAHA);
13     HAHA deque(void);
14     HAHA front(void) { return data[phead]; }
15     int isempty(void) { return (phead == ptail) ;}
16     int isfull(void) { return ((ptail+1) % NELEMENT) == phead; }
17     //注意 circular queue 的表達方式
18     void push(HAHA x) { enqueue(x); }
19     HAHA pop(void) { return deque( ); }
20     HAHA top(void) { return front( ); }
21     int empty(void) { return isempty( );}
22     int full(void) { return isfull( );}
23 }; // class MyQueue
24 //注意 circular queue 的表達方式
25 template <class HAHA>
26 void MyQueue<HAHA>::enqueue(HAHA x) {
27     if( isfull() ) { return; } // may want to give some error message?
28     data[ptail] = x;
29     ptail++;
30     ptail %= NELEMENT; /* x %= y; means x = x % y; */
31 }
32 template <class HAHA>
33 HAHA MyQueue<HAHA>::deque(void) {
34     if( !isempty() ) {
35         HAHA tmp=data[phead];
36         phead++; phead %= NELEMENT;
37         return tmp;
38     } // if !isempty
39 }
40 #endif
```

```
tsaiwn@magpie % cat -n testmyq3.cpp
1 //testmyq3.cpp -- using template class MyQueue in myque3.h
2 // CopyLeft by tsaiwn@csie.nctu.edu.tw
3 #include "myque3.h"
4 // 以下的 #ifndef 是用來 check 是否為 GNU 的 g++ ?
5 // 若不是則使用舊式的寫法! 例如 Turbo C++ 3.0 只認識舊式的寫法!
6 #ifndef __GNUG__
7     #include <iostream.h>
8 #else
9     #include<iostream>
10    using namespace std;
11 #endif
12 //注意 circular queue 的表達方式
13 int main( ) {
14     MyQueue<long> xo;
15     xo.enqueue(53);
16     xo.push(770);
17     xo.push(880);
18     while(!xo.empty( ) ) {
19         cout << xo.top( ) << " "; xo.pop( );
20     }
21     cout << endl; // new line
22     return 0;
23 }
```

```
tsaiwn@magpie % g++ testmyq3.cpp
tsaiwn@magpie % ./a.out
53 770 880
```

```
tsaiwn@magpie % echo p624
```

這是直接使用 C++ STL 類別程式庫中的 queue, 它是一個 template class.  
該 queue 的加入 queue 也用 push, 所以我們用 #define enqueue push  
這個 macro definition 把程式中用到 enqueue 的改為 push  
另外, queue 的頭部應該也可以用 top( ), 但測試有問題所以 #define 成爲 front

```
tsaiwn@maggie % cat -n testmyq4.cpp
 1 //testmyq4.cpp -- using class queue in STL
 2 // CopyLeft by tsaiwn@csie.nctu.edu.tw
 3 #define enqueue push
 4 #define top front
 5 // 以下的 #ifndef 是用來 check 是否爲 GNU 的 g++ ?
 6 // 若不是則使用舊式的寫法! 例如 Turbo C++ 3.0 只認識舊式的寫法!
 7 #ifndef __GNUG__
 8     #include <iostream.h>
 9     #include <stl.h>
10 #else
11     #include<iostream>
12     #include <queue>
13     using namespace std;
14 #endif
15 ////////////////
16 int main( ) {
17     queue<long> xo;          // queue is a template class in STL
18     xo.enqueue(53);
19     xo.push(770);
20     xo.push(880);
21     while(!xo.empty( ) ) {
22         cout << xo.top( ) << " "; xo.pop( );
23     }
24     cout << endl;    // new line
25     return 0;
26 }
```

```
tsaiwn@maggie % g++ testmyq4.cpp
tsaiwn@maggie % ./a.out
53 770 880
```

```
tsaiwn@maggie % echo p625
```

<http://www.csie.nctu.edu.tw/~tsaiwn/cpp/handouts/queue/>